

DIY LEITERSPIEL

Das Spiel ist ideal geeignet um mit der ganzen Familie zu spielen. Diese Version beinhaltet Zahlen von 1-98 und eignet sich somit für Kinder ab der 2. Schulklasse. Mithilfe des Spiels können bereits gelernte Zahlen spielerisch gefestigt oder auch neue Zahlen gelernt werden.

Spielvorbereitung

Drucken und Ausmalen

Druckt euch das Spiel aus und malt es ganz nach eurem Wunsch aus. Zum Drucken habt ihr eine druckfertige Variante A4. Die A4 Blätter könnt ihr anschliessend zusammenkleben. Alternativ gibt es ein komplettes Spielfeld das ihr selbst für euren Drucker gemäss eurer Wunschgrösse aufteilen könnt.

Selber Gestalten

Für die ganz Kreativen gibt es auch eine Blanko Variante. Dies ist ein Spielfeld welches nur die Zahlen enthält. Hier habt ihr die Möglichkeit entweder ganz kreativ eure eigenen Motiv auf das Spielfeld aufzumalen und so eure eigenen Felder zu definieren. Natürlich dürft ihr auch meine beigelegten Motive verwenden, diese können per Print&Cut geplottet oder auch von Hand ausgeschnitten werden. Die Motive könnt ihr dann auch ganz frei auf dem Spielfeld platzieren oder mit euren eigenen Bildern kombinieren.

Spielfiguren & Würfel:

Zum Spielen benötigt ihr noch Spielfiguren und Würfel. Diese könnt ihr gerne einfach aus einem anderen bestehenden Spiel nehmen. Wer noch etwas mehr Bastelspass haben möchte kann sich die Figuren auch selber gestalten. So kann sich z.B. jeder seine ganz individuelle Figur aus Modelliermasse formen. Oder schaut einfach mal im Haus herum ob ihr etwas Kleines findet das zu euch passt, vielleicht ein Spielzeugauto oder eine Garnrolle. Das kann euer ganz eigenes Spiel noch etwas Exklusiver machen.

Spielregeln

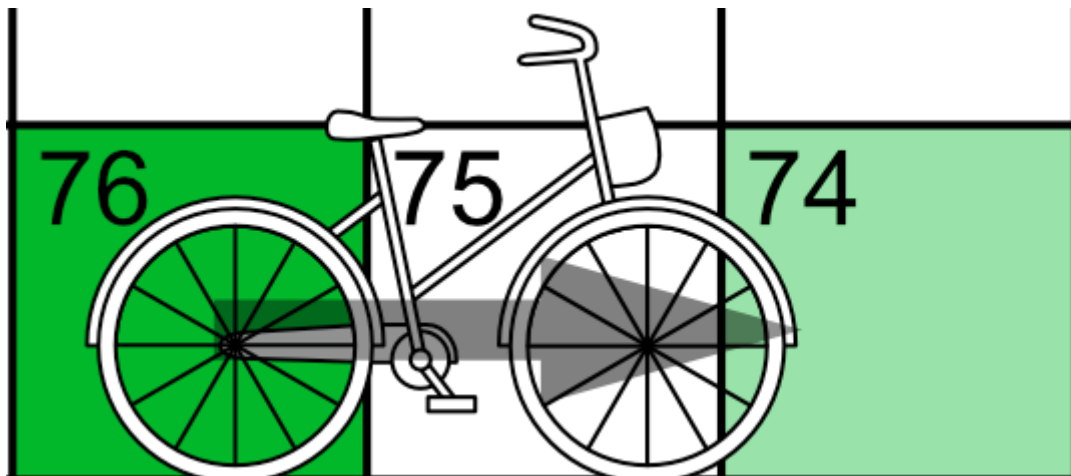
Spieleranzahl: hier können so viele mitmachen wie Lust dazu haben, also ideal für die ganze Familie.

Spiel starten: Eure Spielfiguren kommen auf das Startfeld.

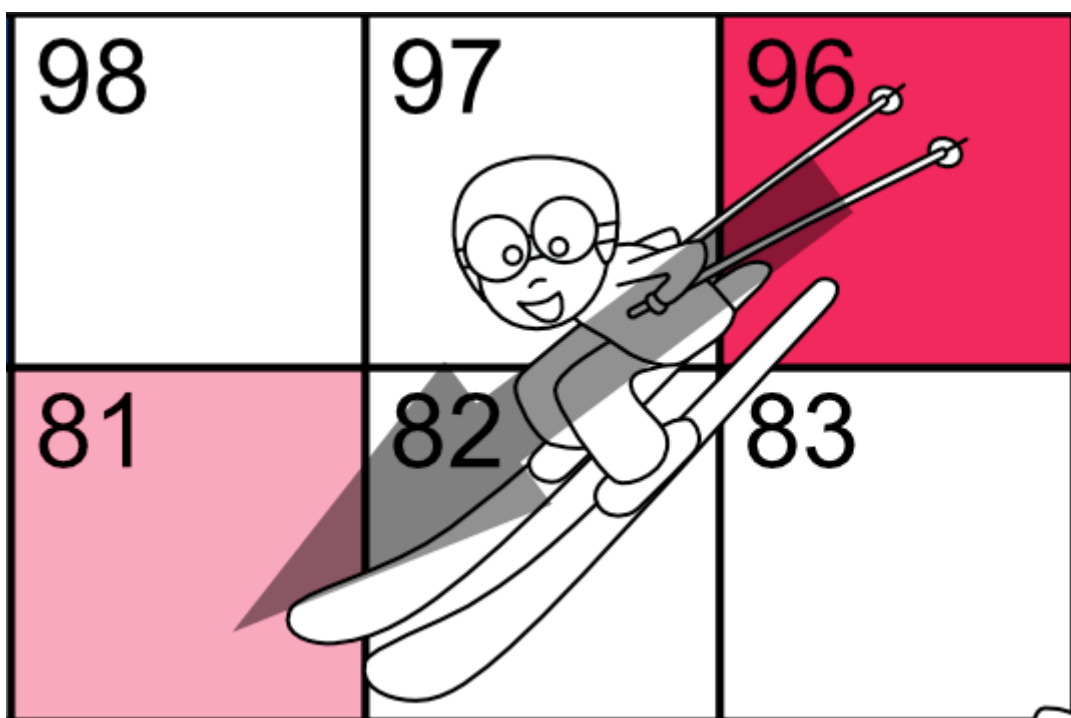
Nacheinander seid ihr mit würfeln dran. Die Anzahl Augen auf dem Würfel, kannst du jeweils voran rücken.

Die farbigen Felder sind alles Ereignis Felder, hier geschieht immer etwas. Bei rot fällst du zurück, bei grün geht's voran.

Kommst du auf ein dunkel-grünes Feld, kannst du dir das Motiv ansehen und schauen was da passiert. Bis dorthin wo das Motiv im hell-grünen endet, kannst du voran gehen.



Kommst du auf dunkel-rotes Feld, kannst du dir das Motiv ansehen und schauen was da passiert. Bis dorthin wo das Motiv im hell-roten endet, musst du zurück gehen.



Kommst du auf eines der hellen Felder, egal ob grün oder rot, passiert nichts und du kannst warten bis du wieder an der Reihe bist.

Jetzt geht's los - wer erreicht als erstes den Pokal im Ziel?